Resumen Unidad 2

Comenzamos esta Unidad con conceptos básicos para iniciar a programar, tipos de datos y operadores, estructura de control condicionales, estructura de control de bucles

conceptos básicos para iniciar a programar vimos algunos conceptos básicos de algoritmos y variables entre otros

con los tipos de datos y operadores aquí se definen como enteros, decimales, cadena de texto, entre otros estos son como sumar, restar, comparar, etc.

estructura de control condicionales esto fue para tomar condiciones de verdadero falso

estructura de control de bucles estos se usaron para repetir un bucle si es que se cumple la condición siendo así sigue el bucle si cambia este se va a salir del bucle

en esta Unidad si me costo bastante cada tema debido a la falta de conocimiento con estos se mecomplico utilizar el while y el if, else if para la programación no me salían los programas y tuve que ver varias veces el contenido para entender y poder hacer el trabajo